



Volume 26, Issue 1

February 1992

Pages 1-68

Simplicial Decomposition with Disaggregated Representation for the Traffic Assignment Problem

Larsson, Torbjörn & Patriksson, Michael. (1992). Transportation Science. 26. 10.1287/trsc.26.1.4.
交通量配分問題に対する分解表現を用いた Simplicial Decomposition (単体分割) 法

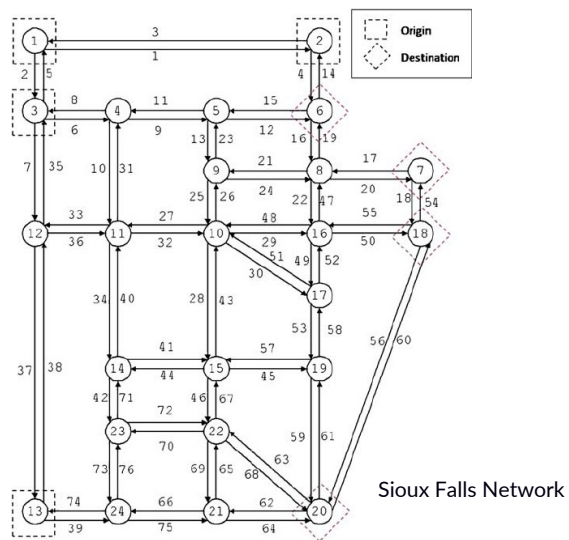
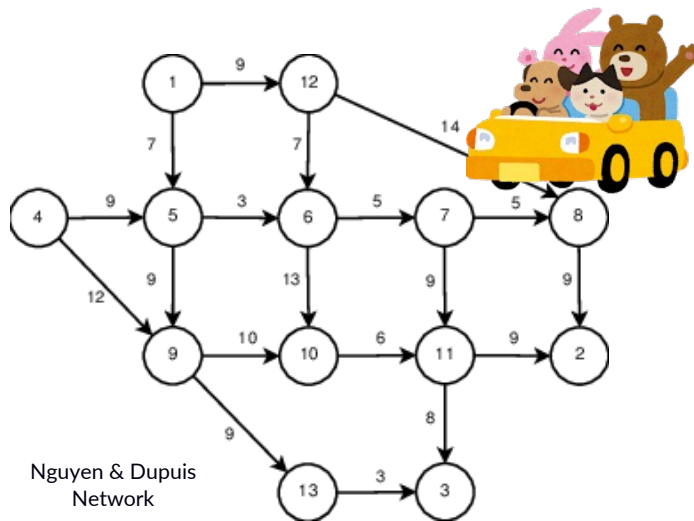
2024/05/27 理論談話会 #9

B4 重村奏画 / Soga Shigemura

Objective

均衡配分の計算を効率化・並列化したい!

To Make Equilibrium Calculation Efficient & Parallel!



Abstract

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

1956

Frank-Wolfe Algorithm

1979

Simplicial Decomposition
(SD)

1992

Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

均衡配分の種類

	非混雑型 flow-independent	混雑型 flow-dependent
確定的経路 選択	all-or-nothing配分	利用者均衡配分(UE)
確率的経路 選択	確率的配分	確率的利用者均衡配分 (SUE)

cf. スタートアップゼミ#2 by 増田さん

← [Proposed in this paper](#)

2 authors:



Torbjörn Larsson
Linköping University

123 PUBLICATIONS 2,205 CITATIONS



Michael Patriksson
Chalmers University of Technology

202 PUBLICATIONS 6,532 CITATIONS

Novelty / Utility / Reliability

Novelty

- Proposes an improved SD for UE problem, allowing the decomposed subproblems for each OD pair to be solved in parallel.
利用者均衡配分のSD法を改善、部分問題の分解によりODペアごとに並列計算を可能に

Utility

- Requires fewer shortest path calculations and readily adapts to changes in network topology, especially useful for large-scale networks.
最短経路探索の回数が減り、ネットワーク変化に容易に対応
→大規模ネットワークで有用

Reliability

- Validates the algorithm's performance through numerical experiments on benchmark problems and a new large-scale network.
ベンチマーク・大規模ネットワークの数値実験により検証

Solution

Algorithms

- Link-base: Frank-Wolfe algorithm, Gauss-Seidel iteration method
- Path-base ← This paper (DSD)
- Origin-base (~~This paper~~)

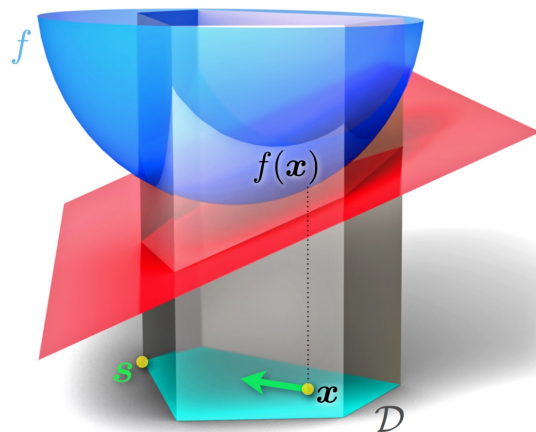
“Larsson and Patriksson (1992) solved an OD-based auxiliary problem, and updated the solutions through a convex combination of extreme points.”

ODベースの補助問題を解き、極点の凸結合を通じて解を更新

“the decomposed subproblems can be solved in parallel.”

分割された部分問題が並列に解ける

cf. 理論談話会#5 by 古橋さん
“An alternating direction method of multipliers for solving user equilibrium problem”



Contents

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

Frank-Wolfe Algorithm



Simplicial Decomposition
(SD)



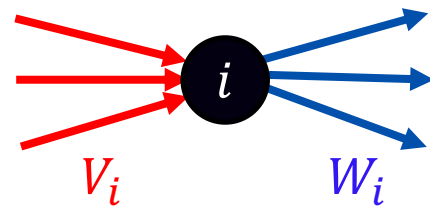
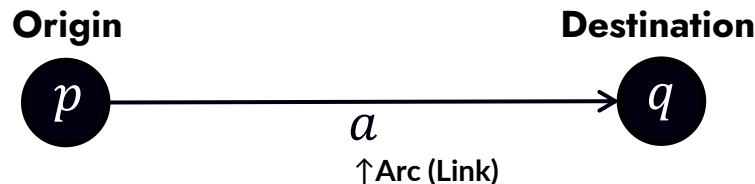
Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

1. [TAP] Traffic Assignment Problem
2. [FW] Frank-Wolfe algorithm
3. [SD] Simplicial Decomposition
4. [DSD] Disaggregated Simplicial Decomposition
5. Numerical Experiments
6. Conclusions

Definition

- Consider static traffic assignment problems, modelling peak-hour urban traffic
ピーク時の都市交通における需要固定型利用者均衡配分モデル

Symbol	Definition
$G = (N, A)$	Transportation network (ネットワーク)
N	Set of nodes (ノードの集合)
A	Set of directed arcs (有向リンクの集合)
$a \in A$	A directed arc (有向リンク)
$t_a(\mathbf{f})$	Positive travel time for arc a (リンク a の正の旅行時間)
\mathbf{f}	Network flow (交通流)
$C \subset N \times N$	Set of OD pairs (OD ペアの集合)
$(p, q) \in C$	An OD pair (OD ペア)
d_{pq}	Positive flow demand for (p, q) (OD ペア (p, q) の正の需要)
f_{apq}	Flow from p to q through a (リンク a を通る p から q へのフロー)
$f_a = \sum_{(p,q) \in C} f_{apq}$	Total arc flow (リンクの総フロー)
$i \in N$	A specific node (特定のノード)
W_i, V_i	Arcs initiated/terminated at i (ノード i で始まる/終わるリンク)



Wardrop's Principles

1. User Equilibrium: 等時間原則

The journey times in all routes actually used are equal and less than those that would be experienced by a single vehicle on any unused route.

利用される経路の旅行時間は皆等しく、利用されない経路の旅行時間よりも小さいか、せいぜい等しい。

2. System Optimal: 所要時間最小則

The average journey time is a minimum.

道路ネットワーク上の総旅行時間が最小となる。

UE/FDの定式化 – 等価最適化問題への変換

■ Wardropの利用者均衡の等価最適化問題

UE/FD-Primal

$$\min Z(x) = \sum_{a \in A} \int_0^{x_a} t_a(w) dw$$

s.t.

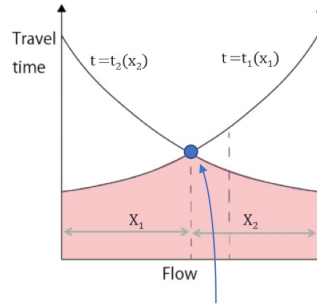
$$\sum_{k \in K_{rs}} f_k^{rs} - q_{rs} = 0 \quad \forall rs \in \Omega$$

$$x_a = \sum_{rs \in \Omega} \sum_{k \in K_{rs}} f_k^{rs} \delta_{a,k}^{rs} \quad \forall a \in A$$

$$f_k^{rs} \geq 0 \quad \forall k \in K_{rs}, \forall rs \in \Omega$$

$$x_a \geq 0 \quad \forall a \in A$$

目的関数は直感的には下のよう理解できる



均衡点：積分の値が最小となる点

$t_a(x_a)$: リンク a の旅行時間
 x_a : リンク a の交通量
 f_k^{rs} : ODペア rs 間のパス k の流量
 q_{rs} : ODペア rs 間の分布交通量
 $\delta_{a,k}^{rs}$: ODペア rs 間のパス k がリンク a を含むか否か (True=1, False=0)

- 十分性の証明 (詳しい証明は教科書や昨年度資料参照)

UE/FD-PrimalのKKT条件が元の問題と一致することにより証明できる

- 解の一意性の証明 (詳しい証明は教科書や昨年度資料参照)

変数の実行可能領域が凸 (∵制約条件式が全て線形)

目的関数が狭義の凸関数 ⇔ Hessianが正定値 (∵リンクパフォーマンス関数が単調増加)

cf. スタートアップゼミ#2 by 増田さん

Formulation: Traffic Assignment Problem

$$[\text{TAP}] \quad \min \quad T(\mathbf{f}) = \sum_{a \in \mathcal{A}} g_a(f_a) \quad g_a(f_a) = \int_0^{f_a} t_a(s) ds$$

← 旅行時間の最小化

$$\text{s.t.} \quad \sum_{a \in \mathcal{W}_i} f_{apq} - \sum_{a \in \mathcal{V}_i} f_{apq} = \begin{cases} d_{pq} & \text{if } i = p \\ -d_{pq} & \text{if } i = q \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad \forall i \in \mathcal{N} \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}$$

← 流量保存則

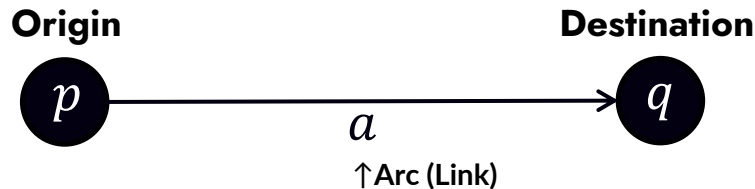
$$\sum_{(p,q) \in \mathcal{C}} f_{apq} = f_a \quad \forall a \in \mathcal{A}$$

$$f_{apq} \geq 0$$

$$\forall a \in \mathcal{A} \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}.$$

← 流量は非負

↑ Arc-Node Formulation
リンク-ノード定式化



Contents

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

Frank-Wolfe Algorithm



Simplicial Decomposition
(SD)



Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

1. [TAP] Traffic Assignment Problem
2. [FW] Frank-Wolfe algorithm
3. [SD] Simplicial Decomposition
4. [DSD] Disaggregated Simplicial Decomposition
5. Numerical Experiments
6. Conclusions

UE/FDの解法

User Equilibrium with Fixed Demand

cf. スタートアップゼミ#2 by 増田さん

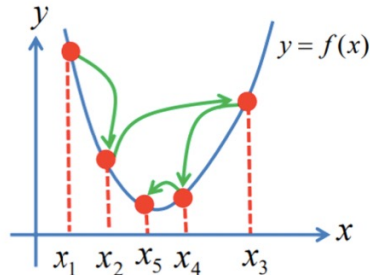
■ 非線形最適化問題の一般的な解法

ステップA：降下方向の探索

どの方向に向かえば目的関数が減少するか

ステップB：ステップサイズの探索

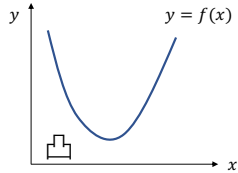
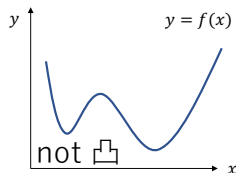
降下方向にどこまで進めるか



ステップAとステップBを繰り返すことで局所最適解を見つける

(UE/FD-Primalのような) **凸計画問題**では、局所最適解が大域的最適解に一致する→解の一意性

目的関数が凸関数で、実行可能領域が凸集合であるような最適化問題



f が凸関数
 \Leftrightarrow 任意の a, b に対して,
 $\lambda f(a) + (1 - \lambda)f(b) \geq f(\lambda a + (1 - \lambda)b) \forall \lambda \in [0, 1]$

→関数上の任意の2点をとって線分を引いた時、その線が必ず元の関数より上に来る

Frank-Wolfe Algorithm

「降下方向の探索」 → 「ステップサイズの探索」 を繰り返し行う

- Linearized Subproblem: 部分線形化問題

[LP] $\min \underline{T}(\mathbf{y}) = T(\mathbf{f}^{(k)}) + \nabla T(\mathbf{f}^{(k)})^T \cdot (\mathbf{y} - \mathbf{f}^{(k)})$ $\mathbf{f}^{(k+1)} = \mathbf{f}^{(k)} + l^{(k)} \cdot (\hat{\mathbf{y}}^{(k)} - \mathbf{f}^{(k)})$ ← 旅行時間の最小化

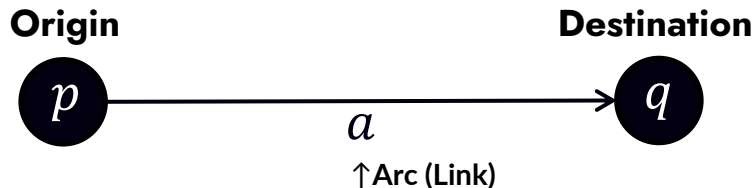
s.t. $\sum_{a \in \mathcal{W}_i} y_{apq} - \sum_{a \in \mathcal{V}_i} y_{apq} = \begin{cases} d_{pq} & \text{if } i = p \\ -d_{pq} & \text{if } i = q \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad \forall i \in \mathcal{N} \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}$ ← 流量保存則

$\sum_{(p,q) \in \mathcal{C}} y_{apq} = y_a \quad \forall a \in \mathcal{A}$

$y_{apq} \geq 0 \quad \forall a \in \mathcal{A} \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}$ ← 流量は非負

- Line Search Problem: 直線探索問題

[LS] $\min_{l \in [0,1]} \bar{T}(l) = T(\mathbf{f}^{(k)} + l \cdot (\hat{\mathbf{y}}^{(k)} - \mathbf{f}^{(k)}))$



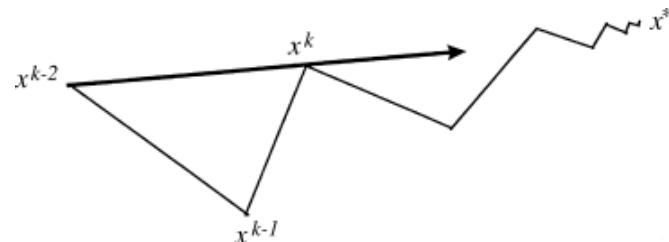
Frank-Wolfe Algorithm

Pros

- Efficient in the first iterations 初期反復における効率
- Ease of implementation 実装の容易さ

Cons

- Convergence rate is arithmetic
→ Slow convergence rate in later iterations 収束速度の遅さ
- Search direction tend to be perpendicular to the steepest descent direction as iterations increase
反復が進むと探索方向が最急降下方向と直角に近くなる
- Generation of cyclic flows, which degrade performance
循環フローによる性能低下



Contents

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

Frank-Wolfe Algorithm



Simplicial Decomposition
(SD)



Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

1. [TAP] Traffic Assignment Problem
2. [FW] Frank-Wolfe algorithm
3. [SD] Simplicial Decomposition
4. [DSD] Disaggregated Simplicial Decomposition
5. Numerical Experiments
6. Conclusions

Simplicial Decomposition (SD)

均衡解を端点解 (all-or-nothing配分) の凸結合 (重み付き重ね合わせ) と捉え、それらのウェイトを求める

- Nonlinear Problem: 非線形問題

[NLP] $\mathbf{x}^* \in \arg \min_{\mathbf{x} \in \mathbf{X}} T(\mathbf{x})$ \mathbf{X} : 有界凸多面体集合

- Master Problem: マスター問題

[MP]
$$\min T \left(\sum_{i=1}^l \lambda_i \hat{\mathbf{y}}^{(i)} \right)$$

s.t.
$$\sum_{i=1}^l \lambda_i = 1$$

$$\lambda_i \geq 0 \quad i = 1, \dots, l.$$

λ_i : 非負の重み係数で和が1

*k*回目の反復で $\{\hat{\mathbf{y}}^{(1)}, \hat{\mathbf{y}}^{(2)}, \dots, \hat{\mathbf{y}}^{(l)}\}$

- MP **generalizes** the line search in the Frank-Wolfe algorithm. MPはFrank-Wolfeアルゴリズムの直線探索を一般化したもの。
- Converges with a **linear** rate, and the convergence is **finite**, allowing **removing** extreme points with small weights from the problem. 線形収束し、収束が有限であるため、重みが小さな端点を削除することが可能になる。

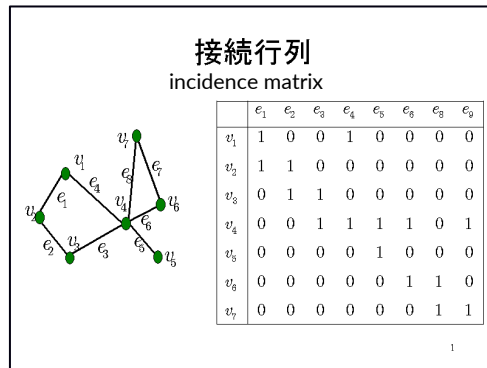
Simplicial Decomposition (SD)

- Traffic Assignment Problem (Again)

$$\begin{aligned}
 \text{[TAP]} \quad \min \quad T(\mathbf{f}) &= \sum_{a \in \mathcal{A}} g_a(f_a) & f_a &= \sum_{(p,q) \in \mathcal{C}} \sum_{r \in \mathcal{R}_{pq}} \delta_{pqra} h_{pqr} \\
 \text{s.t.} \quad \sum_{r \in \mathcal{R}_{pq}} h_{pqr} &= d_{pq} & \forall (p,q) \in \mathcal{C} \\
 h_{pqr} &\geq 0 & \forall r \in \mathcal{R}_{pq} \quad \forall (p,q) \in \mathcal{C} \\
 \sum_{(p,q) \in \mathcal{C}} \sum_{r \in \mathcal{R}_{pq}} \delta_{pqra} h_{pqr} &= f_a & \forall a \in \mathcal{A}.
 \end{aligned}$$

(δ_{pqra}): リンク-ルート接続行列
 \perp ルート r がリンク a を含めば 1
 h_{pqr} : ルート r 上の $p \rightarrow q$ へのフロー

↑ Arc-Route Formulation リンク-ルート定式化



(これはノードとリンクの例)

- If enumerated, grows exponentially with the size of network.
全経路を列挙すると、ネットワークが大きくなると実用的ではない。
- Solve restricted problem, find the shortest routes, and repeat.
- 制限問題を解いて最短経路探索をするのを繰り返す

→ Column Generation Method

Contents

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

Frank-Wolfe Algorithm



Simplicial Decomposition
(SD)



Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

1. [TAP] Traffic Assignment Problem
2. [FW] Frank-Wolfe algorithm
3. [SD] Simplicial Decomposition
4. [DSD] Disaggregated Simplicial Decomposition
5. Numerical Experiments
6. Conclusions

Disaggregate Simplicial Decomposition (DSD)

- Disaggregate Master Problem

[DMP]
$$\min T \left(\sum_{j=1}^{m_1} \lambda_1^{(j)} \hat{\mathbf{y}}_1^{(j)}, \sum_{j=1}^{m_2} \lambda_2^{(j)} \hat{\mathbf{y}}_2^{(j)}, \dots, \sum_{j=1}^{m_n} \lambda_n^{(j)} \hat{\mathbf{y}}_n^{(j)} \right)$$

s.t.
$$\sum_{j=1}^{m_i} \lambda_i^{(j)} = 1 \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$\lambda_i^{(j)} \geq 0 \quad j = 1, 2, \dots, m_i \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

直積集合 $\mathbf{X} = \prod_{i=1}^n \mathbf{X}_i$ で表し、
各部分集合 \mathbf{X}_i に対して1つの凸性制約を使って分割
 λ_i : 非負の重み係数で和が1

- Restricted Master Problem

[RMP]
$$\min T(\boldsymbol{\lambda}) \quad f_a = \sum_{(p,q) \in \mathcal{C}} d_{pq} \sum_{i \in \hat{\mathcal{R}}_{pq}} \delta_{pqia} \lambda_{pqi}$$

s.t.
$$\sum_{i \in \hat{\mathcal{R}}_{pq}} \lambda_{pqi} = 1 \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}$$

$$\lambda_{pqi} \geq 0 \quad \forall i \in \hat{\mathcal{R}}_{pq} \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}.$$

重み付きルートフローからリンクフローを計算
 λ_{pqi} : 非負の重み係数で和が1

- [RMP]はリンク-ルート定式化と同じである

Disaggregate Simplicial Decomposition (DSD)

- Initialization:

Let $k = 0$, and choose a point $\boldsymbol{\lambda}^{(0)}$ such that

$$\begin{aligned} \sum_{i \in \hat{\mathcal{R}}_{pq}} \lambda_{pqi}^{(0)} &= 1 & \forall (p, q) \in \mathcal{C} \\ \lambda_{pqi}^{(0)} &\geq 0 & \forall i \in \hat{\mathcal{R}}_{pq} \quad \forall (p, q) \in \mathcal{C}. \end{aligned}$$

- Search direction generation:

Let

$$i_{pq} \in \arg \max_{i \in \hat{\mathcal{R}}_{pq}} \{\lambda_{pqi}^{(k)}\}$$

be the basic variable index and let N_{pq} denote the set of nonbasic variables for commodity (p, q) , respectively. Compute

$$\mathbf{r}_{pq} = \nabla_{N_{pq}} T(\boldsymbol{\lambda}^{(k)}) - \nabla_{i_{pq}} T(\boldsymbol{\lambda}^{(k)}) \cdot \mathbf{1},$$

where each component of $\nabla T(\boldsymbol{\lambda}^{(k)})$ is calculated as

$$\frac{\partial}{\partial \lambda_{pqi}} T(\boldsymbol{\lambda}^{(k)}) = d_{pq} \sum_{a \in \mathcal{A}} \delta_{pqia} g'_a(f_a^{(k)}).$$

Disaggregate Simplicial Decomposition (DSD)

- **Convergence test:**

If $\bar{\mathbf{r}}^{(k)} = \mathbf{0}$, then terminate $\rightarrow \boldsymbol{\lambda}^{(k)}$ solves [RMP].

- **Line search:**

$$\text{Let } l_{\max} = \min_{(p,q) \in \mathcal{C}} \left\{ \min_{i \in \mathcal{R}_{pq}} \left\{ -\frac{\lambda_{pqi}^{(k)}}{\bar{r}_{pqi}^{(k)}} : \bar{r}_{pqi} < 0 \right\} \right\}.$$

Solve the line search problem

$$[\text{LS}] \quad \min_{l \in [0, l_{\max}]} \bar{T}(l) = T(\boldsymbol{\lambda}^{(k)} + l \cdot \bar{\mathbf{r}}^{(k)}),$$

- **New iteration point and convergence test:**

$$\text{Let } \boldsymbol{\lambda}^{(k+1)} = \boldsymbol{\lambda}^{(k)} + l^{(k)} \cdot \bar{\mathbf{r}}^{(k)}.$$

Contents

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

Frank-Wolfe Algorithm



Simplicial Decomposition
(SD)



Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

1. [TAP] Traffic Assignment Problem
2. [FW] Frank-Wolfe algorithm
3. [SD] Simplicial Decomposition
4. [DSD] Disaggregated Simplicial Decomposition
5. Numerical Experiments
6. Conclusions

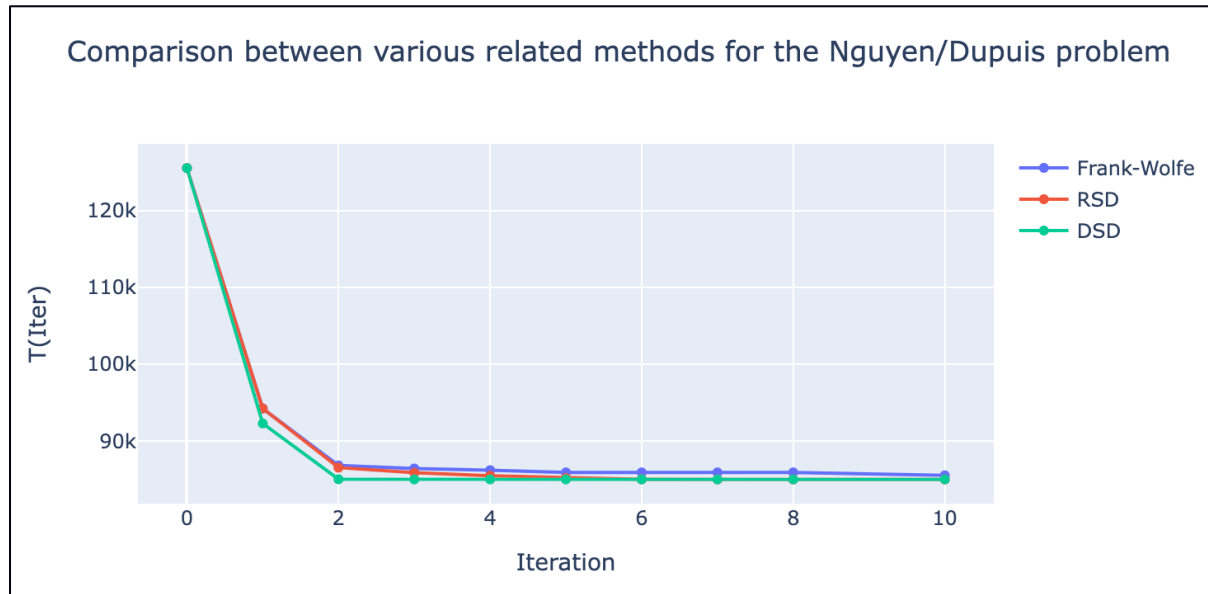
Numerical experiments

- FORTRAN-77 on a SUN 4/390 computer
 - CPU: Sun 4300 (25 MHz)
 - RAM: Max 224 MB
 - (現在は2~4GHz, 4~16GBが家庭用PCでは普通)
- Shortest route / 最短経路探索:
Dijkstra's algorithm
- Line search / 直線探索:
Armijo-type / アルミホ条件



Numerical experiments

- Nguyen/Dupuis Problem
 - 19 arcs, 13 nodes and 4 commodities
 - CPU time: 0.15s



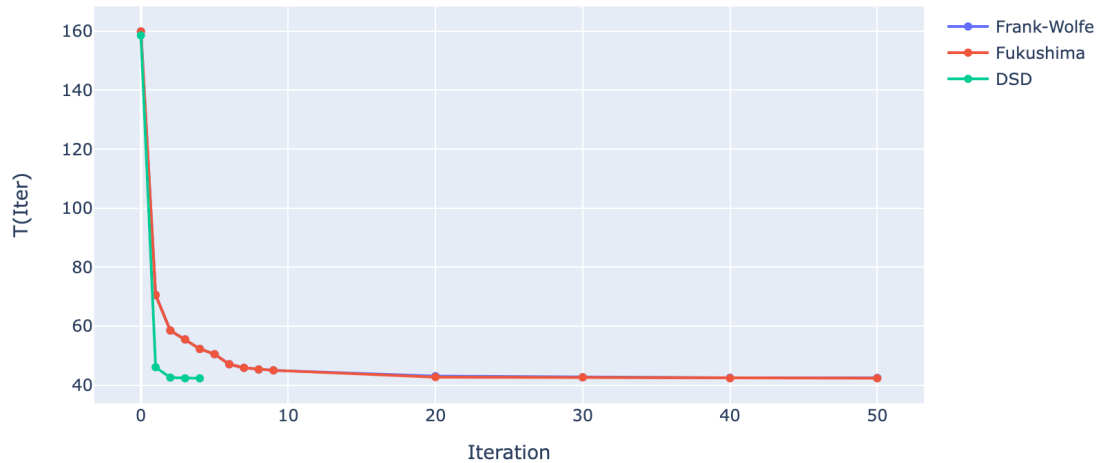
Numerical experiments

- Sioux Falls network
 - 76 arcs, 24 nodes and 528 commodities
 - CPU time: 7.04s



South Dakota

Comparison between various related methods for the Sioux Falls network



Numerical experiments

Sioux-Falls Network

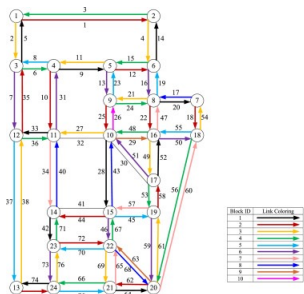
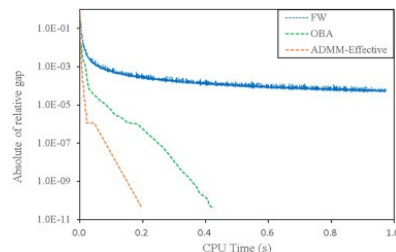


Table 5. Link blocking pattern.

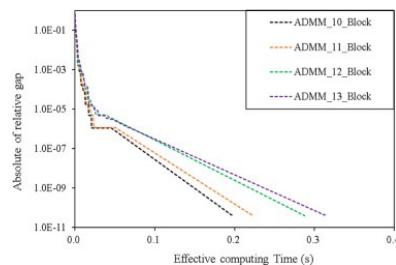
Block ID	Index of Member Links
1	5,9,14,20,28,33,42,52,64,74
2	1,10,12,18,22,25,35,39,44,58,62,72
3	2,4,11,21,27,38,41,49,54,61,69,76
4	3,6,15,24,36,48,53,56,66,67,71
5	8,19,23,32,37,45,55,70,75
6	7,13,16,31,46,50,51,59,73
7	30,34,47,57,60,65
8	17,40,43,68
9	29,63
10	26



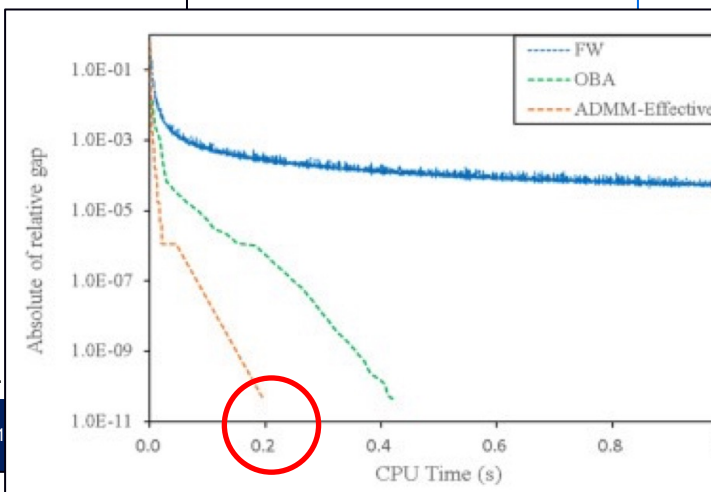
South Dakota



ADMM is better than FW, OBA



Fewer blocks, Faster convergence.



Contents

User Equilibrium / UE (利用者均衡配分)

Frank-Wolfe Algorithm



Simplicial Decomposition
(SD)

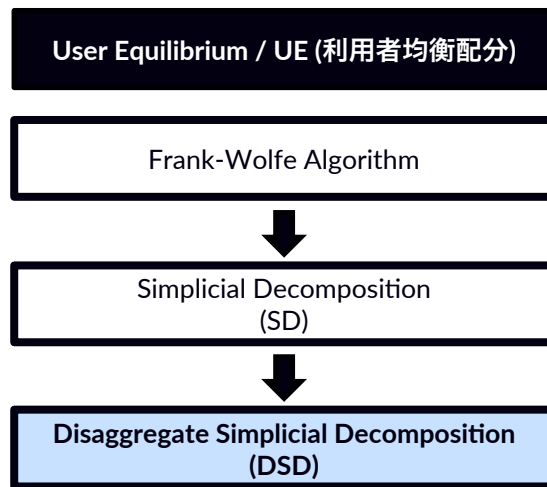


Disaggregate Simplicial Decomposition
(DSD)

1. [TAP] Traffic Assignment Problem
2. [FW] Frank-Wolfe algorithm
3. [SD] Simplicial Decomposition
4. [DSD] Disaggregated Simplicial Decomposition
5. Numerical Experiments
6. Conclusions

Conclusion

- DSDはFrank-Wolfe, SDと比較して計算効率が同等か上回っている。大規模ネットワークにおいてより効果的。
- 最短経路探索の回数が混雑していない状況では少なくても済む。
- リンクパフォーマンス関数の変化、需要、ネットワーク変化に応じて再配分が容易に行える。
- 今後は他の非線形問題へのDSDの適用、および実装の改善について研究を続ける。



所感

- 昔の論文をわざわざ自分で読む機会がないので良い機会だった
 - なかなかPDFにたどり着かず少し面倒だった
- Frank-Wolfe法は実装のシンプルさゆえに現代でも使われている
- コンピュータの処理速度の向上も飛躍的 (MHz→GHz)