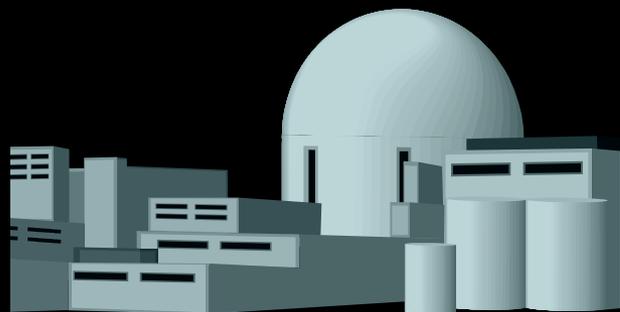


第9章

データ検証問題とゲーム理論：核不拡散条約の事例



2012年7月29日(日) ゲーム理論合宿

M1 伊藤 創太

Introduction

第9章 データ検証問題とゲーム理論：核不拡散条約の事例

キーワード：展開型ゲーム、データ検証、査察ゲーム、情報不完備ゲーム

はじめに

データ検証問題：核不拡散条約の事例

査察ゲーム Γ^0

査察ゲーム Γ^1

査察ゲーム Γ^2

情報不完備ゲーム - 査察ゲーム Γ^3 -

結論

核拡散防止条約(NPT)

核軍縮と核不拡散を目的とした国際条約

核兵器国     

核軍縮交渉を義務づけ

⋮
⋮

非核兵器国    

保障措置を受諾する

査察者
(IAEA)



独自計量の査察の権利



行為者
(国)



核物質の在庫報告



保障措置

核物質が軍事目的で利用されないことを確保する措置
在庫報告、ビデオ監視等

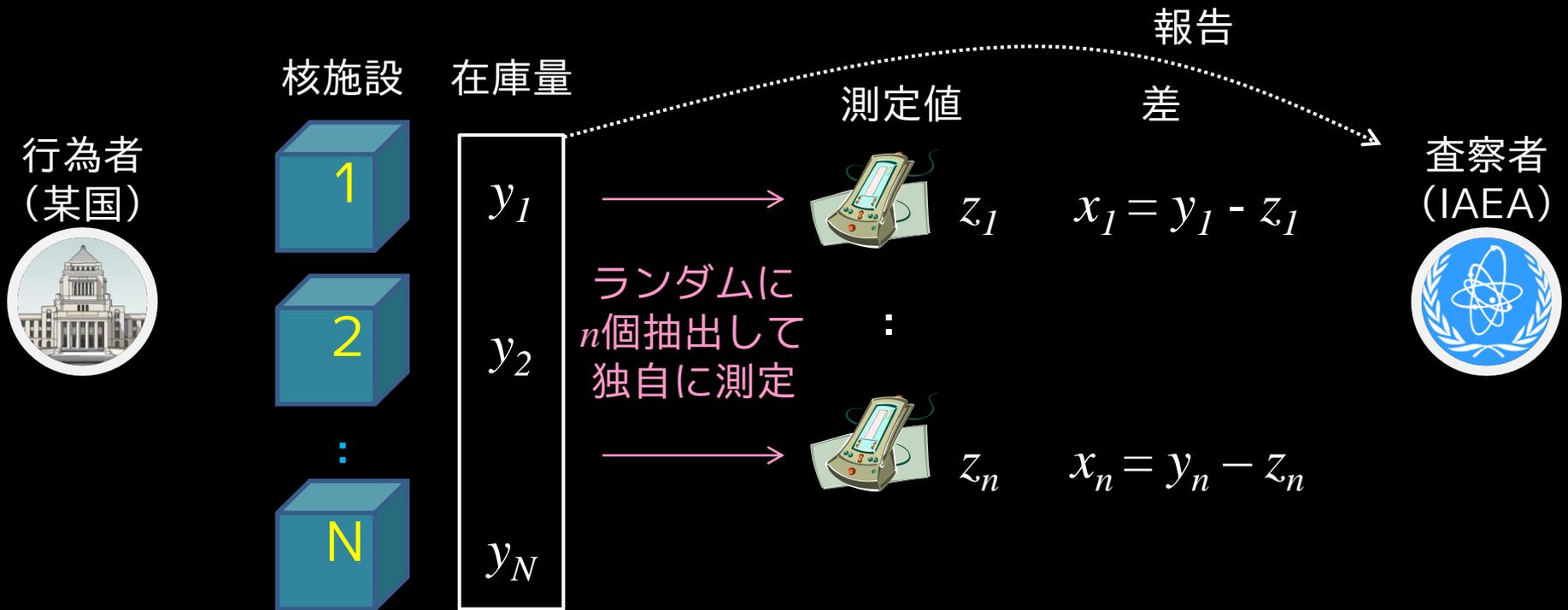
有意量

核兵器が製造できる量
プルトニウムの場合8kg
この量の不正転用を防ぎたい



データ検証問題

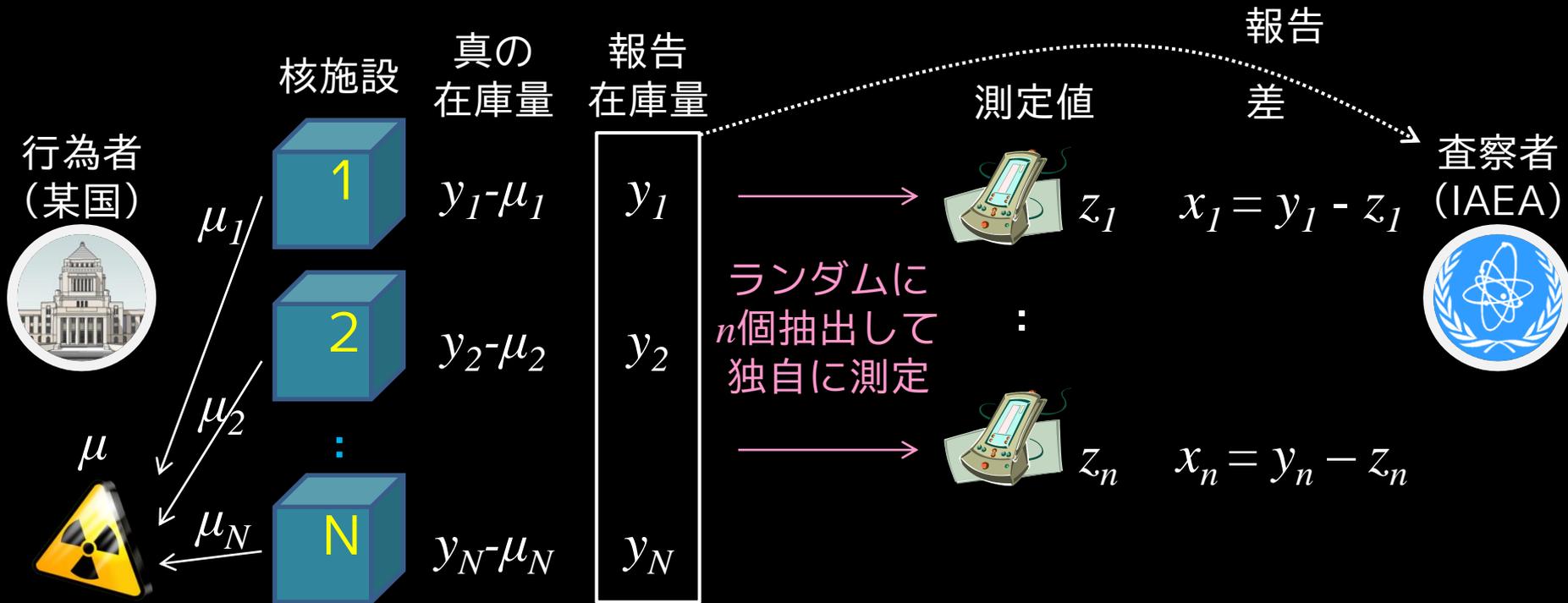
NPT順守しているとき



NPTを順守している場合、報告データ y_i とIAEAの測定値 z_i は同じ平均値のはず。 → $E(x_i) = 0, i = 1, \dots, N$ (帰無仮説)

データ検証問題

NPT 順守していないとき



NPTを順守していない場合、報告データ y_i は粉飾されている

$$E(x_i) = \mu_i, i = 1, \dots, N \quad (\text{対立仮説})$$

査察ゲーム

利得行列

利得： (査察者、行為者)		行為者 	
		合法 (H_0)	不法 (H_1)
査察者 	警告しない (\bar{A})	(0, 0)	(-1, 1)
	警告する (A)	(-c, -d)	(-a, -b)

査察者の損失

- 1  不法行為見逃しによる損失
- a  警告して、不法行為される損失
- c  誤って警告を出してしまう損失
- 0  正常な状態

行為者の損失

- b  不法行為発見での処罰の損失
- d  誤って警告されたときの損失
- 0  正常な状態

2つの確率

$$\alpha = \text{Prob}(A/H_0)$$

合法行為なのに警告を出す確率

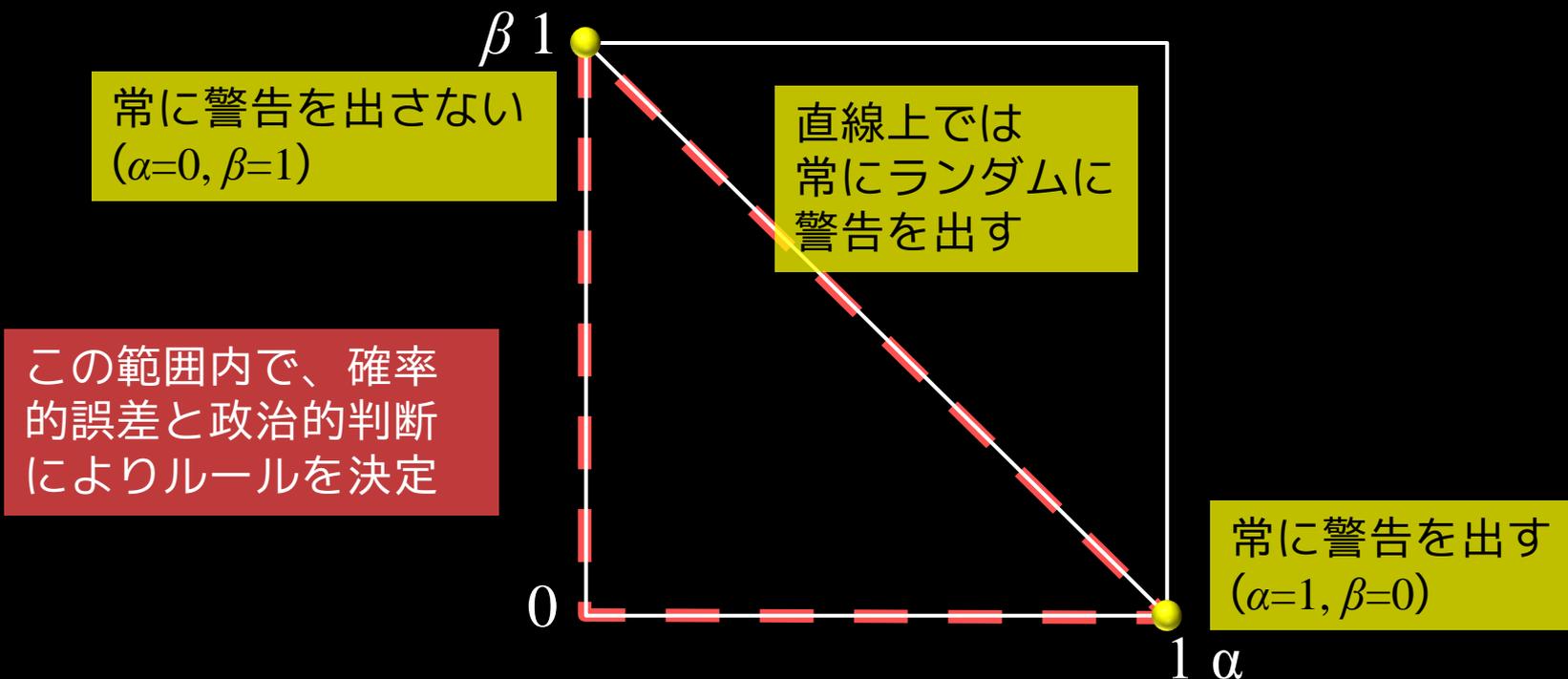
$$\beta = \text{Prob}(\bar{A}/H_1)$$

不法行為なのに警告を出さない確率

査察ゲーム

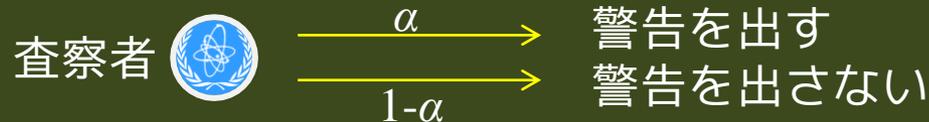
2つの確率 査察にはサンプリングや測定誤差があるため、査察者の判定ルールも確率的に考える

- ・ 行為者が合法なのに査察者が警告する確率 α
- ・ 行為者が不法なのに査察者が警告しない確率 β



査察ゲーム Γ^0

査察者は行為者の行為と独立にランダムに警告を出す



不法行為見逃しの確率： $\beta(\alpha) = 1 - \alpha$

誤った警告の確率： α

行為者の期待利得を考えると、ナッシュ均衡では・・・

合法行為選択の期待利得 $-d\alpha = (1-\alpha) - b\alpha$ 不法行為選択の期待利得

とくと・・・ $\alpha^* = \frac{1}{1+b-d}$

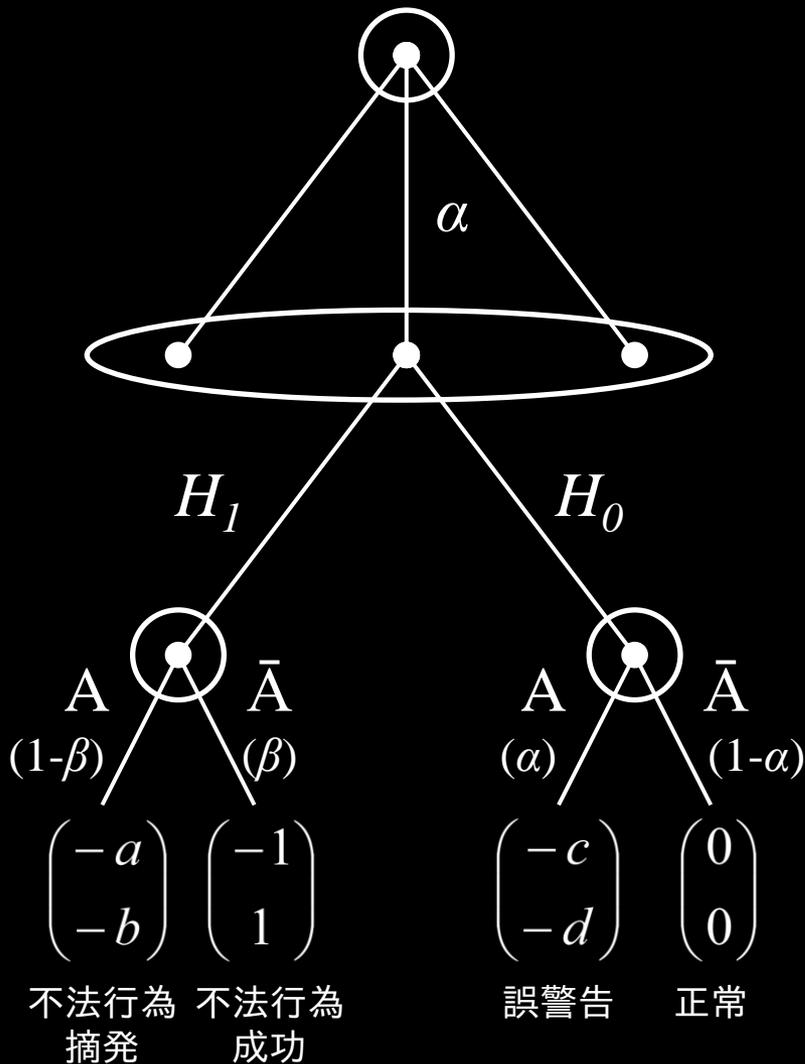
同様に査察者の期待利得を考えると、行為者の合法行為選択確率 $t^* = \frac{1-a}{1-a+c} > 0$

査察ゲーム Γ^0

結果

- ・ 査察者の警告は、行為者が合法でも不法でも正の確率で出現する
- ・ 行為者の不法行為選択確率は**正**
→ 不法行為を阻止できない

査察ゲーム Γ^1



1. 査察者が誤って警告する確率 α を選択する



2. 行為者は α を知らずに合法不法を (H_0/H_1) 選択

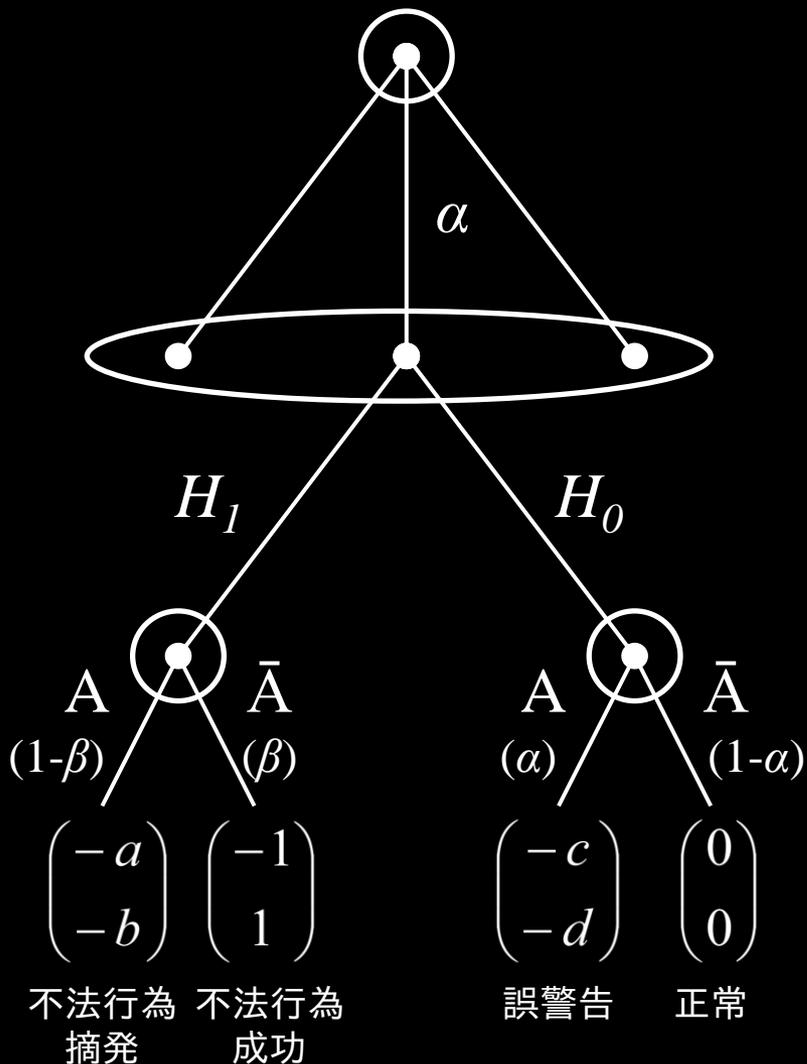


3. 次の確率で警告が出る

$$P(A) = \begin{cases} \alpha & (H_0 \text{ 選択のとき}) \\ 1 - \beta & (H_1 \text{ 選択のとき}) \end{cases}$$

行為者が不法行為を選択する戦略変数の確率を q とおく

査察ゲーム Γ^1



純戦略でのナッシュ均衡はない。
行為者の利得は、

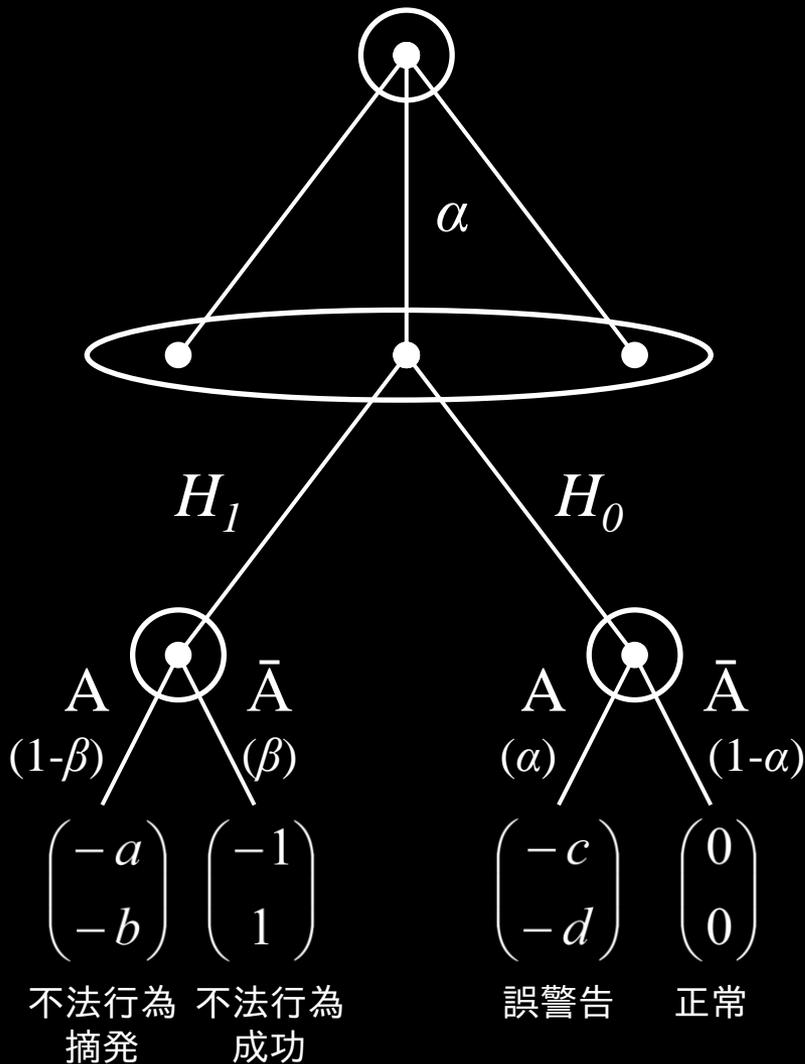
$$\begin{aligned}
 &g_2(\alpha, q) \\
 &= (-b(1-\beta) + \beta)q - d\alpha(1-q) \\
 &= \boxed{(-b(1-\beta) + \beta + d\alpha)}q - d\alpha
 \end{aligned}$$

$0 < q^* < 1$ なので、この部分が0

$$H(\alpha) = \beta(\alpha) - \frac{b - d\alpha}{b + 1} \quad \text{とすると、}$$

関数は単調減少、 $H(0) > 0$ 、 $H(1) < 0$
より、 $0 < \alpha^* < 1$ の α^* が存在

査察ゲーム Γ^1



行為者の均衡戦略 q^* は、

$$g_1(\alpha^*, q^*) \geq g_1(\alpha, q^*)$$

を満たすので、

$$\frac{g_1(\alpha^*, q^*)}{\partial \alpha} = (c + (a-1)\beta'(\alpha^*))q^* - c$$

$$= 0$$

$$q^* = \frac{c}{c + (a-1)\beta'(\alpha^*)}$$

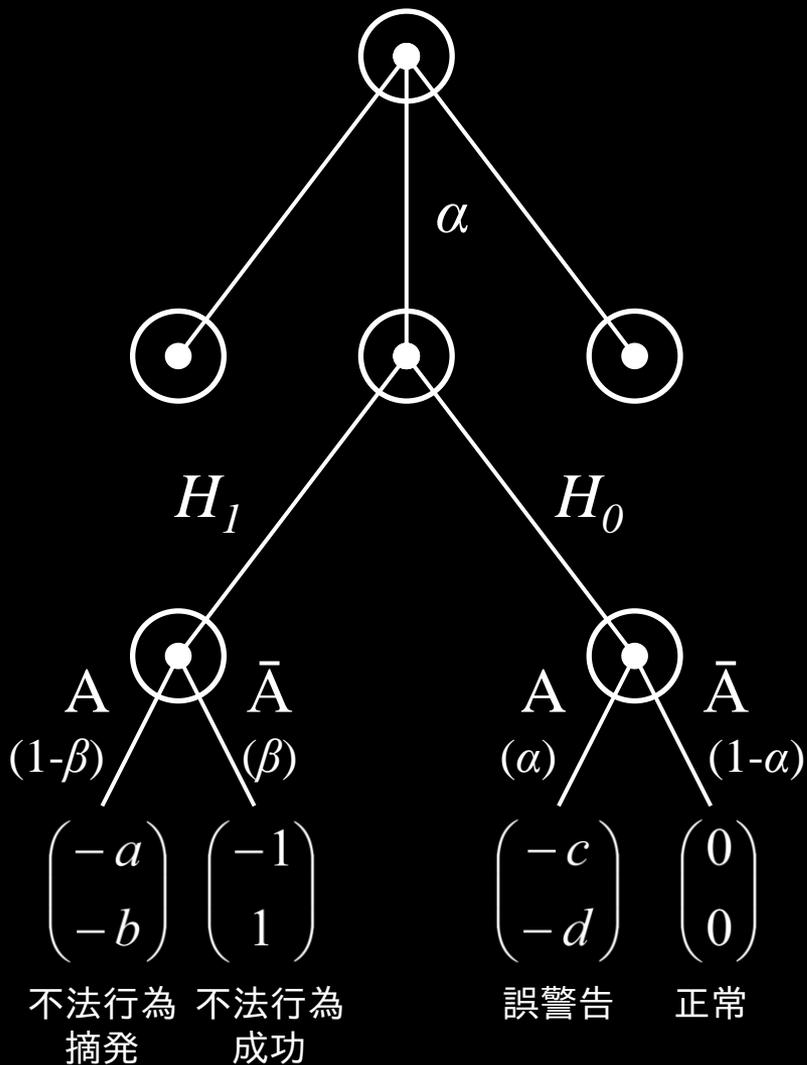
で一意にきまる

査察ゲーム Γ^1

結果

- ・ 査察者の警告は行為者が合法/不法どちらを選択しても出現する
- ・ 誤警告確率 α は行為者の利得パラメータ b 、 d で決まる
- ・ 行為者が不法行為を選択する確率 q^* は正
→ 不法行為を阻止できない

査察ゲーム Γ^2



1. 査察者が誤って警告する確率 α を選択する



2. 行為者は α を知った上で合法不法を (H_0/H_1) 選択

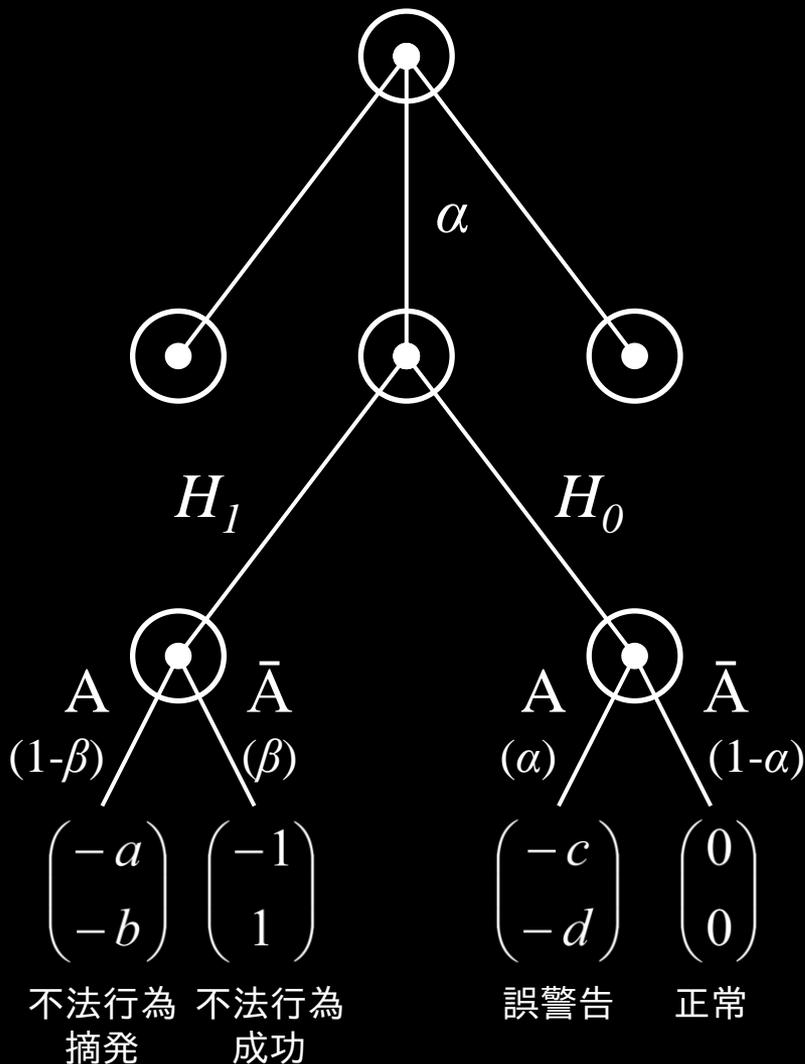


3. 次の確率で警告が出る

$$P(A) = \begin{cases} \alpha & (H_0 \text{ 選択のとき}) \\ 1 - \beta & (H_1 \text{ 選択のとき}) \end{cases}$$

行為者の α に対する応答 (合法と不法の選択) を $\gamma(\alpha)$ とおく

査察ゲーム Γ^2



純戦略でのナッシュ均衡はない。
行為者の利得は、

$$\begin{aligned}
 g_2(\alpha, q) &= (-b(1-\beta) + \beta)q - d\alpha(1-q) \\
 &= \boxed{(-b(1-\beta) + \beta + d\alpha)}q - d\alpha
 \end{aligned}$$

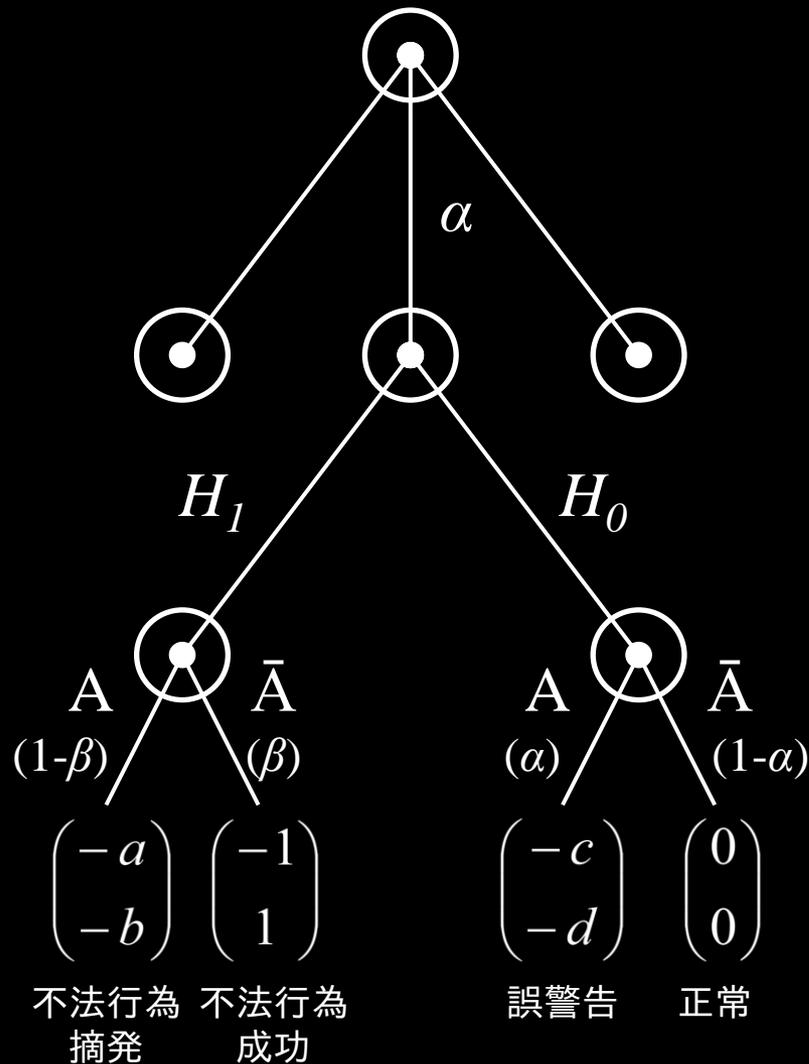
$0 < q^* < 1$ なので、この部分が0

$$H(\alpha) = \beta(\alpha) - \frac{b-d\alpha}{b+1} \quad \text{とすると、}$$

関数は単調減少、 $H(0) > 0$ 、 $H(1) < 0$
より、 $0 < \alpha^* < 1$ の α^* が存在

(ここまでは査察ゲーム Γ^1 と同じ)

査察ゲーム Γ^2



行為者の最適戦略 γ^* は

$$\gamma^*(\alpha) = \begin{cases} H_1 & \text{if } 0 \leq \alpha \leq \alpha^* \\ H_0 & \text{if } \alpha^* \leq \alpha \leq 1 \end{cases}$$

このとき、査察者の利得は

$$g_1(\alpha, \gamma^*) = \begin{cases} -a(1-\beta) - \beta & \text{if } 0 \leq \alpha \leq \alpha^* \\ -c\alpha & \text{if } \alpha^* \leq \alpha \leq 1 \end{cases}$$

全ての $\alpha \in [0, 1]$ で $-c\alpha > -a(1-\beta) - \beta$ なので
 査察者の利得最大化の条件から均衡点は

$$\gamma^*(\alpha^*) = H_0$$

査察ゲーム Γ^2

結果

- ・ 査察者の行為者の不法行為を完全阻止
→ 査察ルールを宣言することが効力を持つ

問題点

- ・ 査察者の利得関数が不連続、 α の微小変動に頑健でない
→ 不法行為を阻止できない
- ・ 均衡点では行為者が合法をとるか不法をとるかは無差別

不法行為方法の拡張

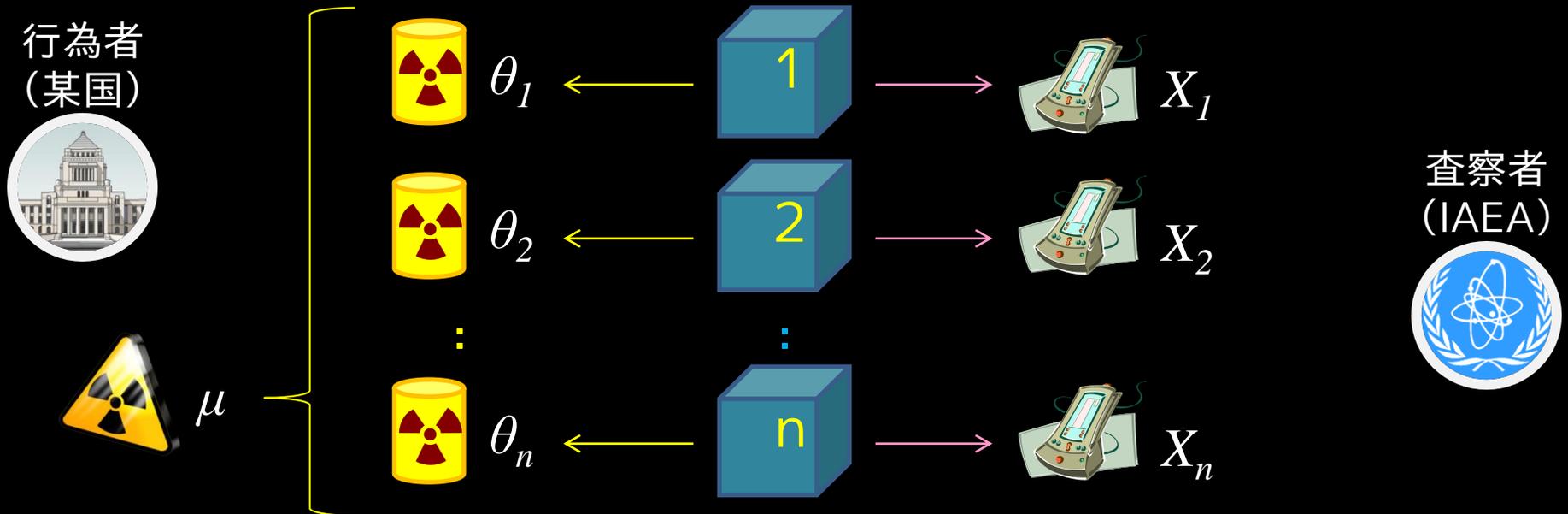
$$\theta = (\theta_1, \dots, \theta_n), \quad \sum_{i=1}^n \theta_i = \mu, \quad \theta_i \geq 0, \quad i = 1, \dots, n$$

行為者の不法行為 θ

各施設 i から θ_i (合計が μ) の核物質を不正転用

査察者の査察戦略 δ

独自の調査観測値 X_i から警告を出すか決定



情報不完備ゲーム

利得： (査察者、行為者)		行為者 	
		合法 (H_0)	不法 (H_1)
査察者 	警告しない (\bar{A})	(0, 0)	(-1, x)
	警告する (A)	(-c, -d)	(-a, -b)

1 → x に変える

情報不完備ゲーム

査察者は x の分布関数 G のみを知り、値を知らない

不法行為をするインセンティブの大きさの知識はわからない
(確率分布はわかるけど)

査察者
(IAEA)



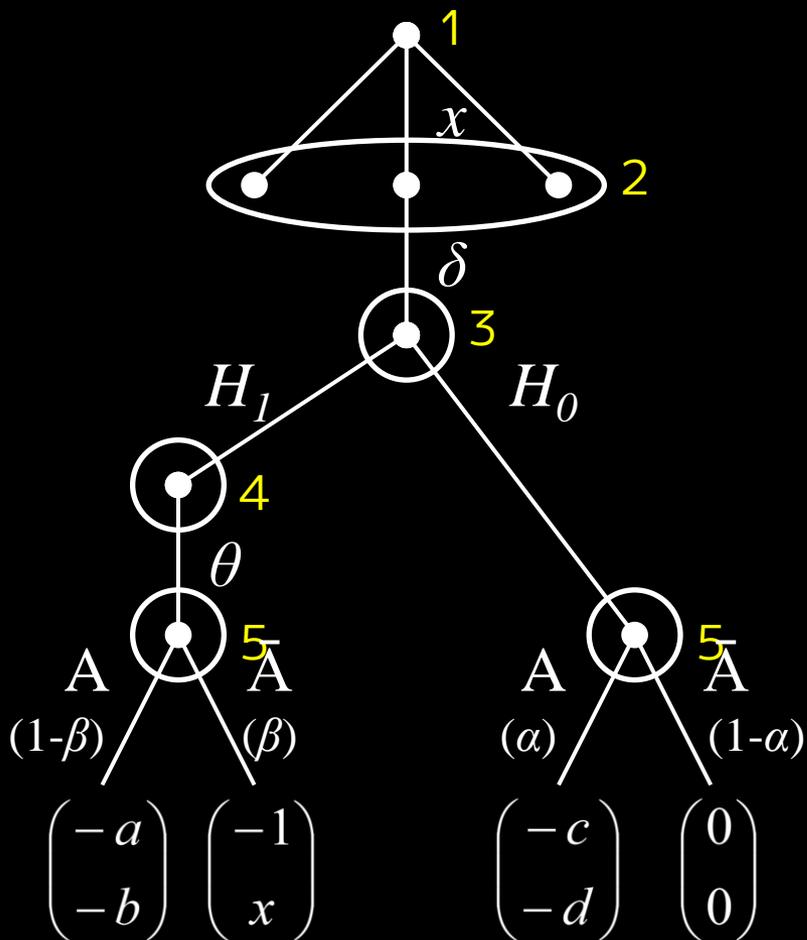
行為者
(某国)



不法行為が見つからなければ利得 x !



査察ゲーム Γ^3



1. 不法行為見逃しの時の行為者の利得 x を分布関数 G から決定



2. 査察者が査察戦略 δ を選択 (査察者は x を知らない)



3. 行為者は (x, δ) を知り、合法不法を選択



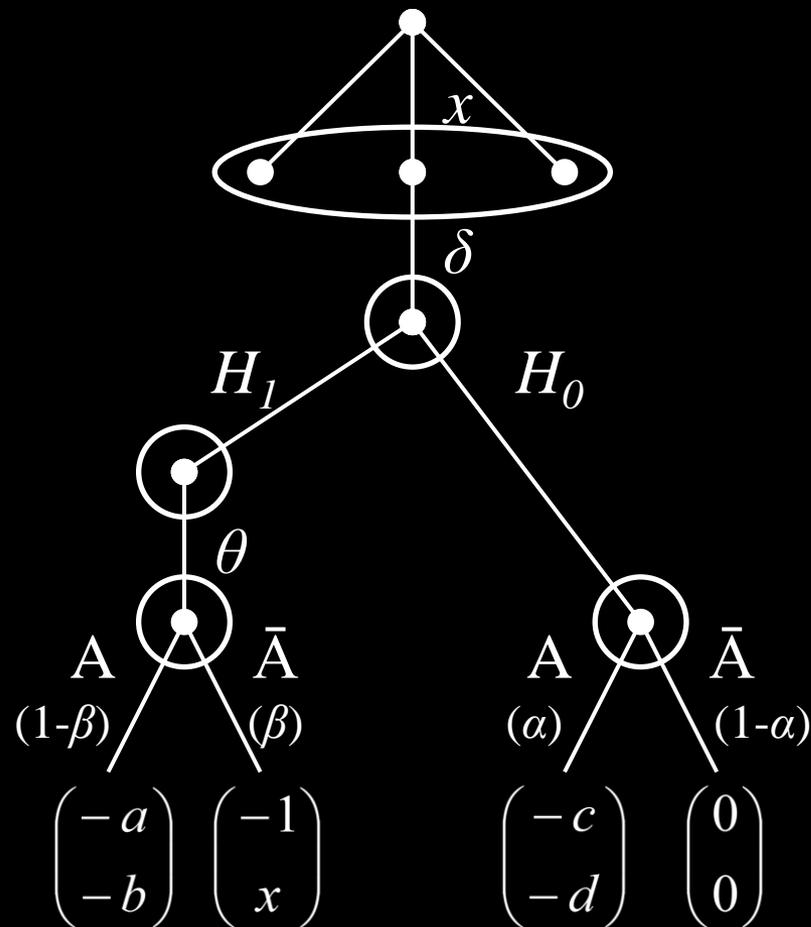
4. 不法選択なら、戦略 θ を選択



5. 次の確率で警告が出る

$$P(A) = \begin{cases} \alpha(\delta) & (H_0 \text{ 選択のとき}) \\ 1 - \beta(\delta, \theta) & (H_1 \text{ 選択のとき}) \end{cases}$$

査察ゲーム Γ^3



部分ゲーム完全均衡点を求める！

仮定

1. x の分布関数 G は密度関数 g
2. 全ての $\alpha \in [0, 1]$ と全ての $\delta \in \Delta\alpha$ についての最大化問題

$$\max_{\theta \in \Theta} \beta(\delta, \theta)$$

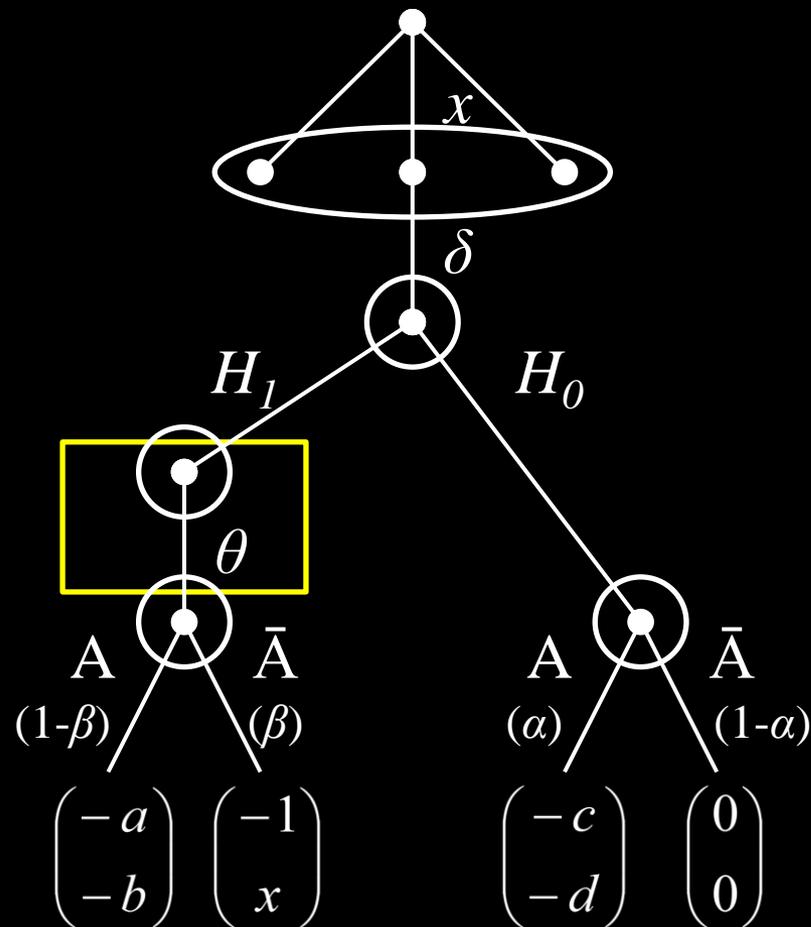
の解が存在し、その最大値を $\beta(\delta)$ とする

3. 全ての α についてminmax問題

$$\min_{\delta \in \Delta\alpha} \max_{\theta \in \Theta} \beta(\delta, \theta)$$

の解が存在し、その値を $\beta(\alpha)$ とする

査察ゲーム Γ^3



まず行為者の最適な不法行為 θ を求める

全ての $x, \delta \in [0, \infty)$ に対する
行為者の期待利得

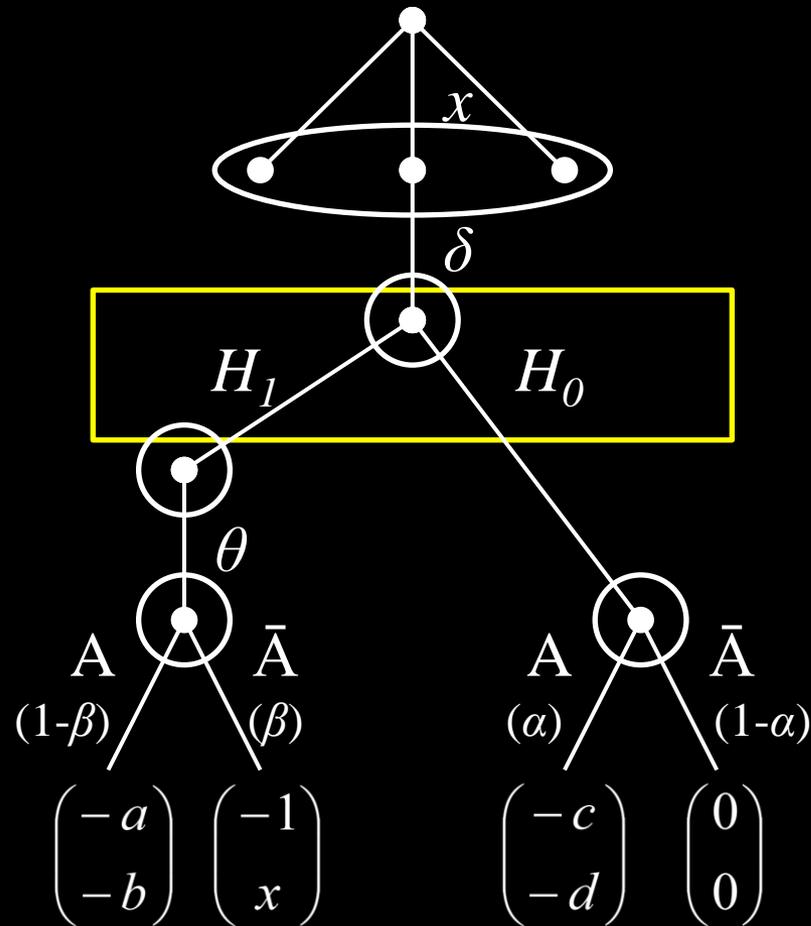
$$(b + x)\beta(\delta, \theta) - b$$

↓これを最大にしたいから...

$$\beta(\delta) = \max_{\theta \in \Theta} \beta(\delta, \theta)$$

行為者は不法行為の見逃し確率を
最大化する

査察ゲーム Γ^3



行為者の期待利得は、

合法選択： $-d\alpha(\delta)$

不法選択： $(b+x)\beta(\delta)-b$

2つの大きい利得の方をとる

よって、最適行動は、

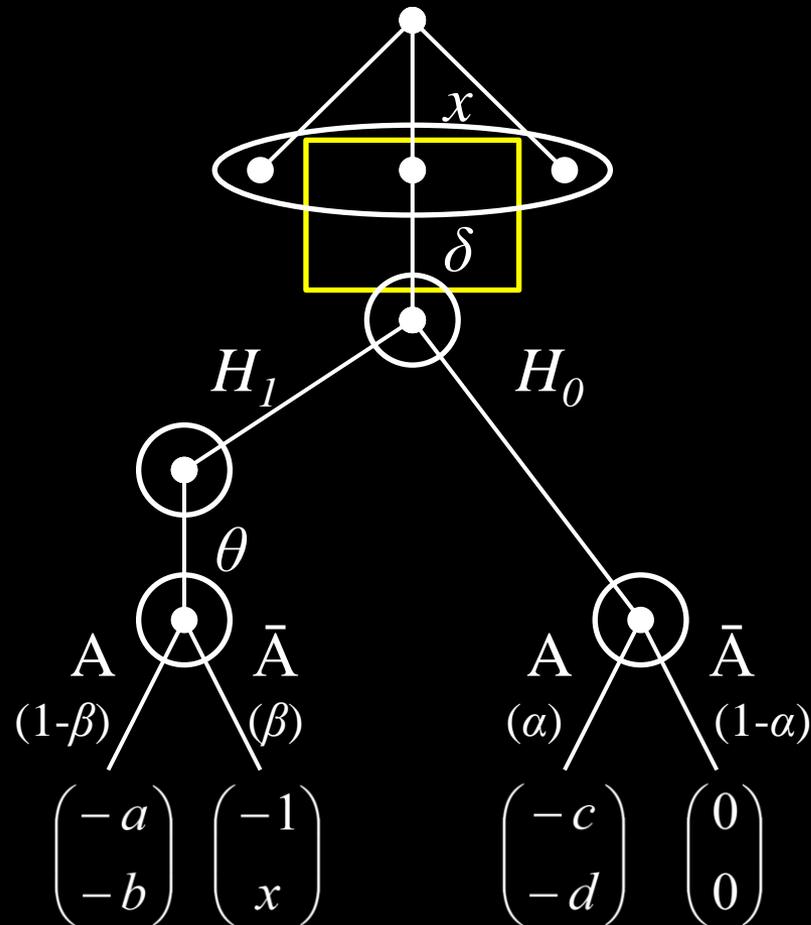
$h(x, \delta) = (b+x)\beta(\delta) - b + d\alpha(\delta)$ として、

H_0 if $h(x, \delta) < 0$

H_0 または H_1 if $h(x, \delta) = 0$

H_1 if $h(x, \delta) > 0$

査察ゲーム Γ^3



査察者の最適戦略は、

$$\max_{\delta \in \Delta} \int_0^{\infty} g_1(\delta, x) dG(x)$$

β の減少関数

の解。

査察者の期待利得は

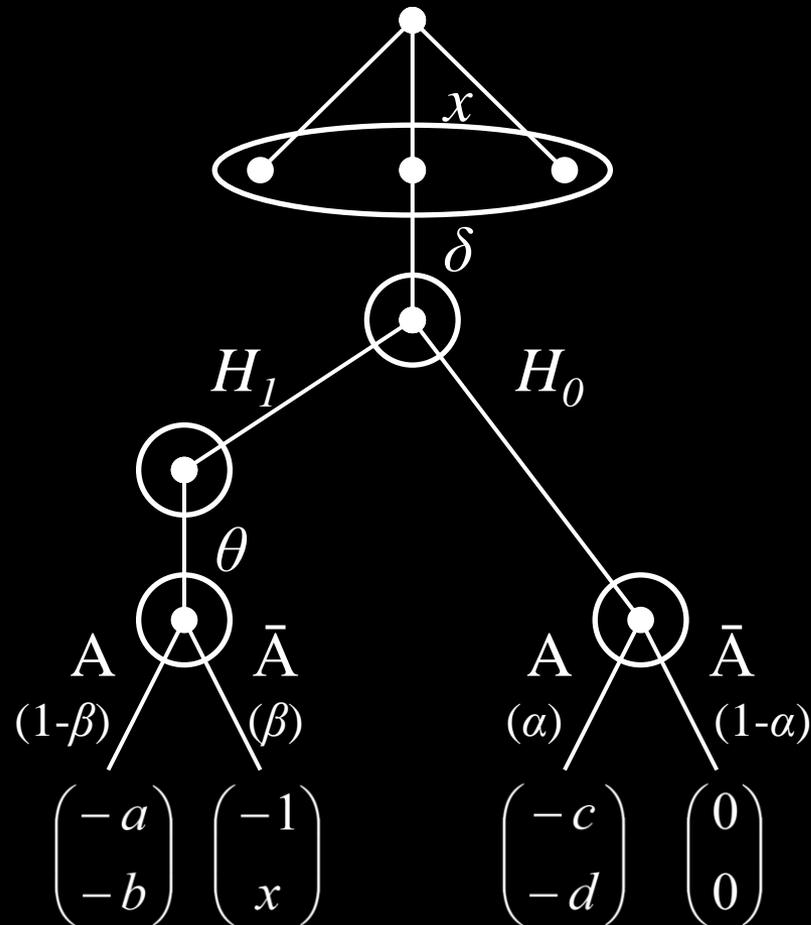
$$g_1(\delta, x) = \begin{cases} -c\alpha(\delta) & (\text{if } h(x, \delta) < 0) \\ -a(1-\beta(\delta)) - \beta(\delta) & (\text{if } h(x, \delta) > 0) \end{cases}$$

とすると、査察者の最適戦略 δ は

$$\min_{\delta \in \Delta_\alpha} \beta(\delta)$$

と同じ

査察ゲーム Γ^3



よって、完全均衡点は、
最適査察戦略 δ は、

$$\min_{\delta \in \Delta_\alpha} \max_{\theta \in \Theta} \beta(\delta, \theta)$$

の解。

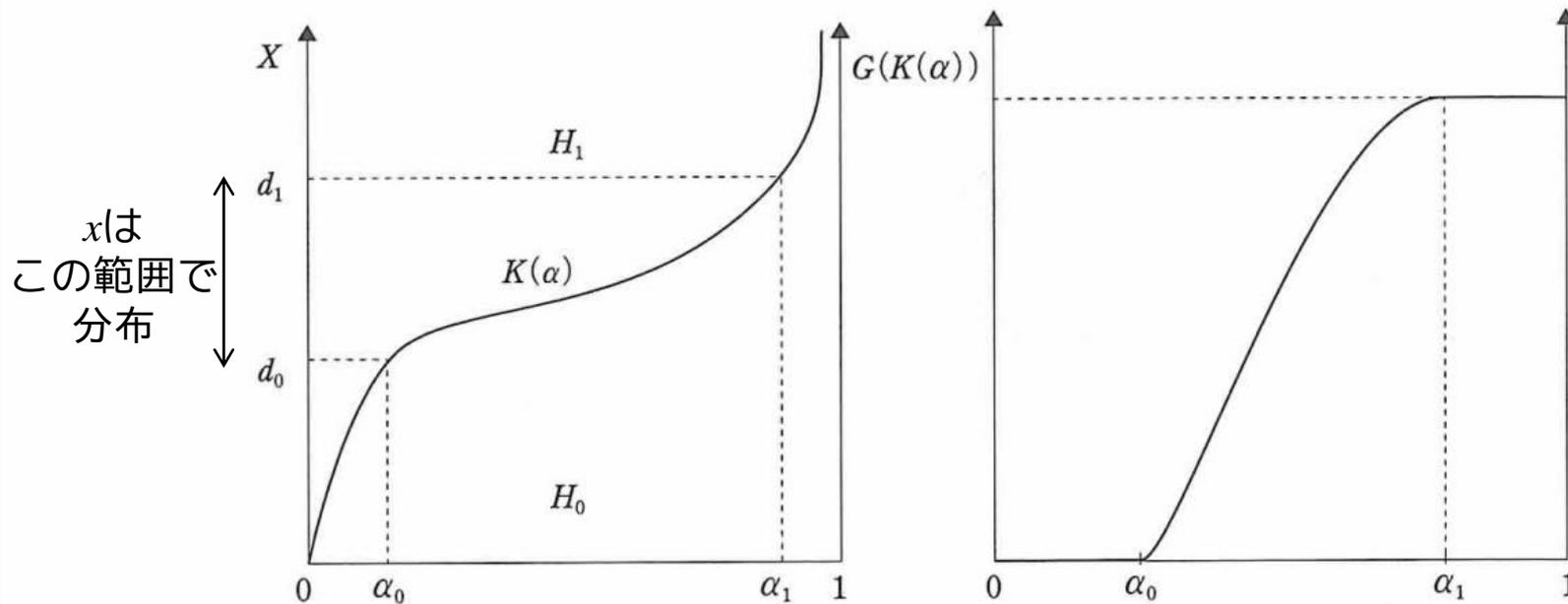
行為者は不法行為見逃し利得 x が
臨界値関数

$$K(\delta) = \frac{b - d\alpha(\delta)}{\beta(\delta)} - b$$

より小さいとき合法行為を選択

査察ゲーム Γ^3

合法行為臨界値関数 $K(\alpha)$ と合法行為確率 $G(K(\alpha))$



結果

- ・ $\alpha^* = \alpha_1$ とすれば不法行為は完全に抑止
- ・ 期待利得の不連続性が解消

得られた結果

1 査察ルールを公表して査察者がルールにコミットできる状況では、不法行為を阻止できる可能性が高い

査察者
(IAEA)



査察ルール公表



行為者
(国)

2 誤警告確率と、不法行為を発見できない確率を最適にコントロールすることが必要

査察者
(IAEA)



誤警告確率 α
不法行為見逃し確率 β

..... 測定誤差と査察者利得パラメータによる
政治的判断